

Informacje o zawodach oraz Instrukcje:
QUIKSILVER NAISH Wave session

1. ZAWODY:

Zawody QUIKSILVER NAISH Wave session rozegrane zostaną na wodach Morza Bałtyckiego w terminie od 3 lipca do 30 września nad polskim wybrzeżem. Miejsce rozgrywania zawodów zostanie ogłoszone na dzień przed planowaną imprezą na łamach serwisu www.sieplywa.pl. Organizator zastrzega sobie możliwość przeniesienia imprezy, jeżeli warunki będą nieodpowiednie do pływania wave.

2. ORGANIZATOR:

Rawaki sp. z o.o. Ul. Puławska 435A 02-801 Warszawa www.pmsport.com.pl przy współpracy z OK EVENTS - Kasper Orkisz; kasper@okevents.pl

3. KONKURENCJE:

Konkurencje zaplanowane do rozegrania w ramach imprezy QUIKSILVER Wave Session to Wave Riding, Best Trick, Killer Loop.

Kryteria oceny w dyscyplinach Wave Riding, Best Trick, Killer Loop będą wywieszane na Oficjalnej Tablicy Ogłoszeń przed rozpoczęciem zawodów. Poszczególne dyscypliny zostaną omówione przez sędziów na skippers meetingu.

4. UCZESTNICZY:

Rejestracja zawodników odbędzie się na stronie internetowej www.quiksilver.sieplywa.pl oraz na miejscu rozgrywania zawodów w biurze regat w godzinach podanych poniżej. Warunkiem przyjęcia zgłoszenia będzie osobista obecność, wypełnienie i podpisanie formularza rejestracyjnego, okazanie ważnych badań lekarskich dopuszczających do udziału w zawodach sportowych oraz w przypadku zawodników niepełnoletnich wymagana będzie pisemna zgoda rodziców bądź prawnych opiekunów. Zalecamy również posiadanie ważnego ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.

Maksymalna liczba zawodników w kategorii mężczyzn wynosi 48, natomiast kobiet 12.

Nie przewidujemy rozgrywania dodatkowych eliminacji.

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do rozstawienia 8 najlepszych zawodników na podstawie wyników w z imprezy Quiksilver Wave Session 2008. Pozostali zgłoszeni zawodnicy zostaną dołosowani do zawodników rozstawionych. Losowanie odbędzie się w sposób jawny a kolejność losowania będzie zgodna z kolejnością zgłoszeń.

5. WPISOWE:

Wynosi 0 zł.

6. PROGRAM ZAWODÓW:

Dzień poprzedzający zawody godz. 14:00 - oficjalny komunikat co do miejsca rozpoczęcia zawodów.

Dzień zawodów:

8:30 - 9:30 - rejestracja zawodników

9:30 - SKIPPERS MEETING

10:00 - OFICJALNE ROZPOCZĘCIE IMPREZY. Pierwszy hit, pierwsza konkurencja

14:00 - LUNCH

19:00 - OSTATNI MOŻLIWY START

22:00 - Beach Party. Wręczenie nagród Quiksilver Wave Session

7. BEZPIECZEŃSTWO I ODPOWIEDZIALNOŚĆ:

Indywidualną decyzją i odpowiedzialnością każdego zawodnika jest podjęcie decyzji odnośnie startu bądź jego przerwania w dowolnym momencie jak również mając na względzie bezpieczeństwo własne oraz innych uczestników zawodów.

Organizator nie odpowiada za jakiegokolwiek zniszczenia, uszkodzenia bądź zaginięcie sprzętu podczas trwania zawodów.

Organizator nie odpowiada za kontuzje, utratę zdrowia lub życia, które mogą być wynikiem uczestnictwa w zawodach.

Jeśli Sędziowie lub Dyrektor Zawodów uznają, że zawodnik potrzebuje pomocy lub jakiegokolwiek asysty, zawodnik zobowiązany jest do przyjęcia tej pomocy oraz zastosowania się do wszelkich instrukcji wydanych przez ww. osoby bądź przez ekipę ratunkową.

Podczas treningów oraz zawodów zaleca się używanie kamizelek asekuracyjnych podczas wszystkich rozgrywanych konkurencji.

Bezpieczeństwo oraz stosowanie się do zasad „fair play” są najważniejszymi aspektami zawodów. Zawodnicy pływający w sposób niebezpieczny będą zdyskwalifikowani. Zdrowy rozsądek podczas pływania będzie wymagany od zawodników.

Zawodnicy nie stosujący się do zasad „fair play”, nie respektujący „prawa drogi”, utrudniający w niedozwolony sposób pływanie, mogą być ukarani przez organizatorów, zdyskwalifikowani z „heat’u” a w szczególnie rażących przypadkach wykluczeni z całych zawodów.

Organizator oświadcza, iż ze względu na ekstremalnie trudne warunki panujące na wodzie nie będzie zabezpieczenia zawodów od strony wody, a każdy zawodnik startuje na własną odpowiedzialność.

8. IDENTYFIKACJA ZAWODNIKÓW:

Wszyscy przyjęci do zawodów uczestnicy zobowiązani są do noszenia oficjalnych „vest’ów” podczas rozgrywanych konkurencji.

9. OFICJALNA TABLICA OGŁOSZEŃ:

Oficjalna Tablica Ogłoszeń (Official Notice Board-ONB) wywieszona będzie na ścianie biura zawodów. Jakakolwiek instrukcja zmiany sposobu rozgrywania zawodów będzie wywieszona na ONB. Każdy zawodnik zobowiązany jest do cyklicznego sprawdzania komunikatów wywieszanych na ONB.

Zaplanowane do rozgrywania dyscypliny oraz kolejność rozgrywania „heat’ów” będzie wywieszana na ONB minimum 30minut przed rozpoczęciem pierwszego „heat’u”.

Każdy zawodnik odpowiedzialny jest za sprawdzenie w którym „heat’cie” startuje, oraz do sprawdzania wyników po rozegraniu „heat’u” w którym startował.

Oficjalny Maszt Flagowy (Official Flag Pole OFP) usytuowany będzie na wieży sędziowskiej.

Sygnalami startowymi będą:

- a. Sygnał ostrzeżenia - wywieszona Czerwona flaga
- b. Sygnał przygotowania - wywieszona Żółta flaga
- c. Sygnał startowy - wywieszona Zielona flaga.

ICF „N” Niebiesko/białe kwadraty -Podniesiona sygnalizuje przerwanie rozgrywanego „heat’u”
ICF „AP” Biało/czerwone pasy -Podniesiona sygnalizuje opóźnienie kolejnego „heatu” bądź przerwę w zawodach.

Odpowiedzialnością każdego zawodnika jest sprawdzanie komunikatów na ONB oraz sygnalizacji flagami na OFP

10. STREFA STARTOWA:

Zawodnicy proszeni są o trzymanie desek i żagli jedynie w obszarze oznaczonym jako strefa startowa. Prosimy o nie przechowywanie w tej strefie żadnego innego sprzętu niż windsurfingowy, a w szczególności jakichkolwiek obiektów i zwierząt mogących zagrozić bezpieczeństwu zawodników i ich sprzętowi.

11.OBSZAR ZAWODÓW:

Obszar zawodów zostanie określony przez sędziów na skippers meetingu. Tylko zawodnicy startujący w swoim „heat’cie” mają prawo pływania w obszarze zawodów.

12. KARY:

Zawodnik może zostać zdyskwalifikowany jeśli:

I.Pływa w obszarze zawodów podczas rozgrywania konkurencji poza startem w swoim „heat’cie”

III. Nie używa właściwego koloru „vestów” startowych podczas swojego „heat’u”.

IV. Gdy zachowuje się niezgodnie z duchem sportowej rywalizacji bądź image’u sportu albo sponsora zawodów.

V. Nie stosuje się do werbalnych lub pisemnych poleceń Dyrektora Zawodów, Sędziego Głównego.

13. ZMIANY INSTRUKCJI ROZGRYWANIA ZAWODÓW:

Dyrektor Zawodów ma prawo dokonać zmiany w obowiązującej instrukcji rozgrywania zawodów, ale wszystkie zmiany muszą być wywieszane na ONB minimum na 30 minut przed rozpoczęciem startu, „heat’u” bądź „heat’ów” których zmiany dotyczą.

14. NAGRODY:

Zwycięzcy wszystkich rozgrywanych dyscyplin (Wave Riding, Best Trick oraz Killer Loop) we wszystkich kategoriach (Open, Kobiety) nagrodzeni zostaną cennymi nagrodami rzeczowymi ufundowanymi przez sponsorów zawodów.

Sponsorzy: Quiksilver /Naish

15. PUNKTACJA I KLASYFIKACJA ŁĄCZNA

Każda dyscyplina będzie osobno klasyfikowana.

16. REGUŁY I PROTESTY:

Zawody będą rozgrywane mając za podstawę:

I. Niniejszą Instrukcję Rozgrywania Zawodów

II. Słowne i Pisemne instrukcje wydane przez Dyrektora zawodów.

W trakcie trwania konkurencji nie będą rozpatrywane żadne protesty. Decyzje sędziów są ostateczne i niepodważalne. Dyrektor Zawodów będzie miał decydujące słowo w ewentualnych spornych kwestiach.

Organizator: Piotr Łodziński

Dyr. Zawodów: Kasper Orkisz

Sędziowie punktujący: zostaną podani na skippers meetingu.